

TRAJAN - INSTRUCTION SET

{ Andreea.Chis, Matthieu.Gallet, Bogdan.Pasca } @ens-lyon.fr

*

Code	Name	Description
00000ccc vvvvvvvv	(LoadLo)	charge les 8 bits v dans la partie basse de ACC et efface sa partie haute,
00001ccc vvvvvvvv	(LoadHi)	charge les 8 bits v dans la partie haute de ACC,
00010ccc 0iiiiiii	(MoveAccToReg)	recopie le contenu de ACC dans R_i ,
00011ccc 0iiiiiii	(MoveRegToAcc)	recopie le contenu R_i dans ACC,
00100ccc 0iiiiiii	(Read)	recopie le contenu de la mémoire à l'adresse ACC dans R_i ,
00101ccc 0iiiiiii	(Write)	recopie le contenu de R_i dans la mémoire à l'adresse ACC,
00110ccc 0iiiiiii	(ReadInc)	recopie le contenu de la mémoire à l'adresse ACC dans R_i et incrémente ACC,
00111ccc 0iiiiiii	(WriteInc)	recopie le contenu de R_i dans la mémoire à l'adresse ACC et incrémente ACC,
01000ccc 0iiiiiii	(ReadDec)	recopie le contenu de la mémoire à l'adresse ACC dans R_i et décrémente ACC,
01001ccc 0iiiiiii	(WriteDec)	recopie le contenu de R_i dans la mémoire à l'adresse ACC et décrémente ACC,
01010ccc 0iiiiiii	(Jmp – JuMP)	recopie le contenu de R_i dans PC,
01011ccc 0iiiiiii	(Jmr – JuMp Relative)	ajoute le contenu (signé) de R_i à PC,
01100ccc vvvvvvvv	(Jmi – JuMp Immediate)	charge les 8 bits v dans PC,
01101ccc vvvvvvvv	(Jmri – JuMp Relative Immediate)	ajoute les 8 bits v (signés) à PC,
01110ccc 0iiiiiii	(Jsr – Jump to SubRoutine)	recopie PC à l'adresse SP, incrémente SP, recopie le contenu de R_i dans PC,
01111ccc vvvvvvvv	(Jsri – Jump to Subroutine Relative Immediate)	recopie PC à l'adresse SP, incrémente SP, ajoute les 8 bits v (signés) à PC,
10000ccc 00000000	(Rts – ReTurn from Subroutine)	décrémente SP, recopie le contenu incrémenté de l'adresse SP dans PC
1000100000000000	(Nop – No Operation)	no operation
10010cccsiiiiiii	(Add)	additionne le contenu de R_i à ACC,
10011cccsiiiiiii	(Sub)	soustrait le contenu de R_i à ACC,
10100cccsiiiiiii	(Mul)	multiplie les moins significatifs 8 bits de ACC par les moins significatifs 8 bits de R_i en 2's complement
10101cccsiiiiiii	(Cmp – CoMPare)	compare R_i à ACC,
10110cccsiiiiiii	(Swap)	échange les parties haute et basse de R_i ,
10111cccsiiiiiii	(Clr – CLear)	efface le contenu de R_i ,
11000cccsiiiiiii	(And)	copie le ET logique de ACC et R_i dans ACC,
11001cccsiiiiiii	(Or)	copie le OU logique de ACC et R_i dans ACC,
11010cccsiiiiiii	(And)	copie le XOU logique de ACC et R_i dans ACC,
11011cccsiiiiiii	(Not)	calcule le NON logique de R_i dans ACC,
11100cccsiiiiiii	(Lsr – Logical Shift Right)	décale ACC de R_i vers les bits de poids faible,
11101cccsiiiiiii	(Lsl – Logical Shift Left)	décale ACC de R_i vers les bits de poids fort,
11110cccsiiiiiii	(Ror – ROTate Right)	rotation de ACC de R_i vers les bits de poids faible,
11111cccsiiiiiii	(RoL – ROTate Left)	rotation de ACC de R_i vers les bits de poids fort.

*L'instruction est conditionné par les 3 bits ccc, et SR ne sera changé que si s est à 1.